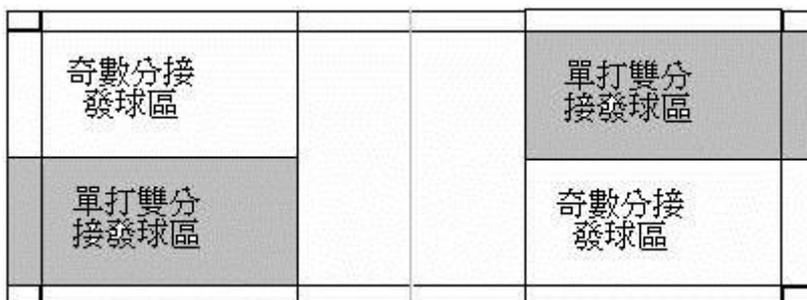


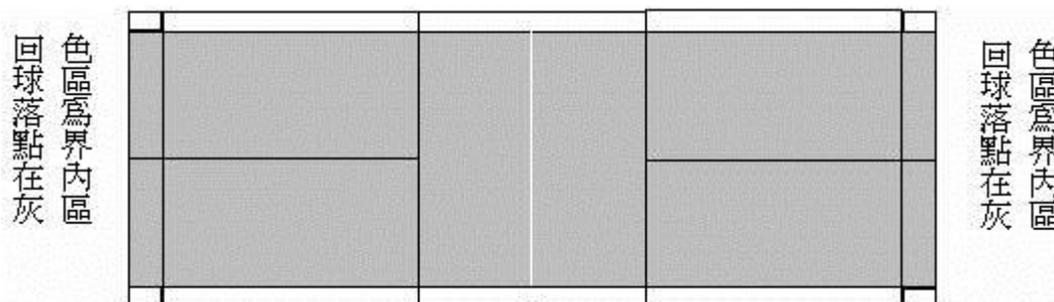
羽球比賽單打規則

1. 羽球比賽採**落地得分制**，發球方贏球，得分並換發球區繼續發球。若發球方輸球，則喪失發球權由對方得分並取得發球權。
2. 比賽開始雙方以擲硬幣卜勝，勝方可選發球或選場地；負方則行使剩餘的選擇權。
3. 比賽採**三戰兩勝制**，每局**21分**，當雙方戰成20平，則進入**DEUCE**（需**贏兩球以上**），若一直DEUCE戰至29：29時，則**先得30分者獲勝**。第一局賽完雙方應交換場地，先發球方變成接球方。決勝局，某方先得**11分**則雙方需互換場地，發球者繼續發球。
4. 發球方及接球方應站立於斜相對的發球區並不得踩及其界線；發球者得分是雙數，雙方均站立於己方的右邊，得分為單數則為左邊。如圖：



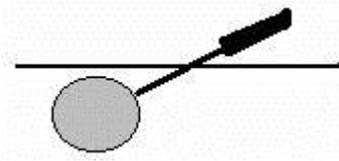
口訣：發球區是瘦瘦長長

接球方回球的有效區域如圖：（若球落地點不在灰色區，即為界外球。）



口訣：單打回球區是瘦瘦高高

5. 發球員的球拍擊到球體底座的瞬間，整個羽球應在發球員的腰部的下方。球拍的軸部於擊球瞬間，必須朝向下方，且拍框面頭部的任何部分，應低於發球員握拍的手部最下緣。如圖：



6. 羽球發球與回球皆允許觸網，球越過球網，比賽繼續進行。飛行之球觸及天花板、停留在網上、落在地面皆判為死球。
7. 球觸及球拍稱為擊球，揮動球拍但無觸球，並不算擊球。
8. 身體及球拍皆不可觸及球網，否則算對方得分。