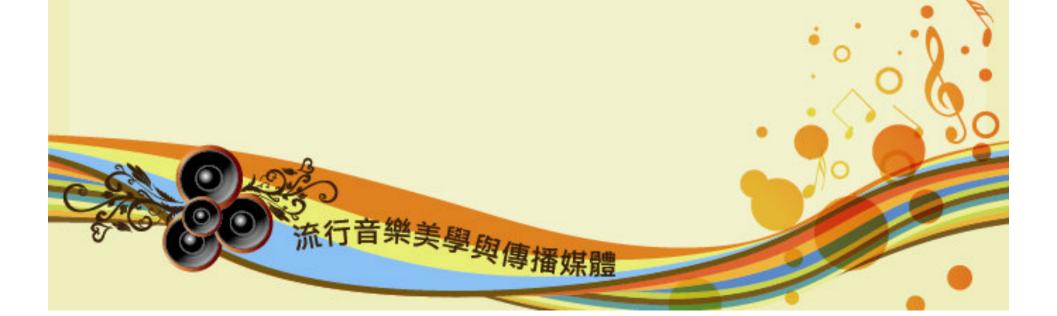
# 芭樂歌-流行歌曲之特質



## 以下何者是流行歌曲?







## 流行歌曲的定義

 「流行歌曲」是以特定歌詞與曲調相配,以<u>商業</u> 方式製作、推廣、販售,用以圖利,而流傳於社 會的歌曲。

「流行歌曲」通俗易懂,表達了民眾的心聲。淺 顯白話的文字(詞)加上簡易清晰的旋律 (曲),兩者共同合作,造就出流行歌曲。



#### 1. 社會性

流行歌曲為了推廣銷路,自然需要<u>揣摩社會大</u>眾的心理,確實地<u>將社會現象表現於音樂之</u>中,因而它能將當代的社會現象及大眾的心理狀態,充份地反映出來,具有相當程度的史料價值,足以補充官方文獻之不足。



#### 2. 娛樂性

聽歌、唱歌是休閒娛樂的主要型態之一。在現代的社會中,流行歌曲以簡單、輕鬆、活潑的形式,配合影音科技的渲染,使歌曲的「娛樂性」特質更形彰顯,而獲得群眾的喜愛。



#### 3. 文藝性

流行歌曲是文化、藝術的一種表現方式。然而,許多流行歌曲的「文藝性」卻極為淺薄,而為許多人所詬病,因此,如何在保留其「通俗性」的前提下,提升其「文藝性」,也就成為流行歌曲極為重要的課題之一。



#### 4. 商業性

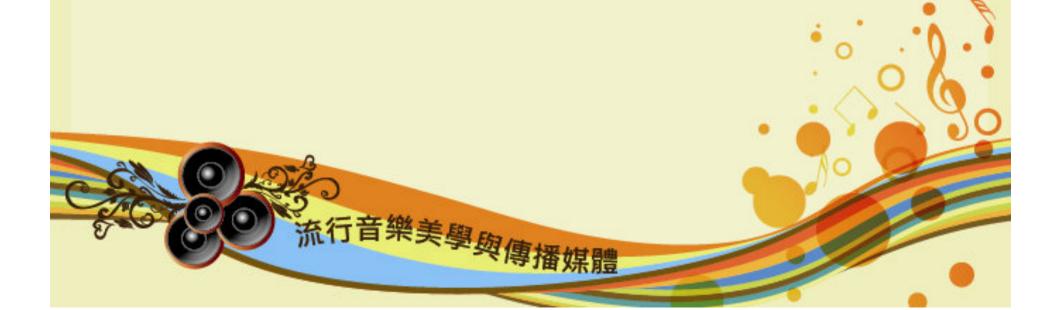
唱片公司巧妙地將「流行歌曲」的社會性、娛樂性充份發揮,以創造「流行」,作為達成「商業性」營利目標的基礎;其構思、製作、廣告等一連串發行工作,皆難脫「如何使商業利潤最大化」的商業性考量。

同時,「商業利潤」之多寡,也是促使「流行歌曲」是否繼續生存、發展的主要因素之一。

流行音樂美學與傳播媒體

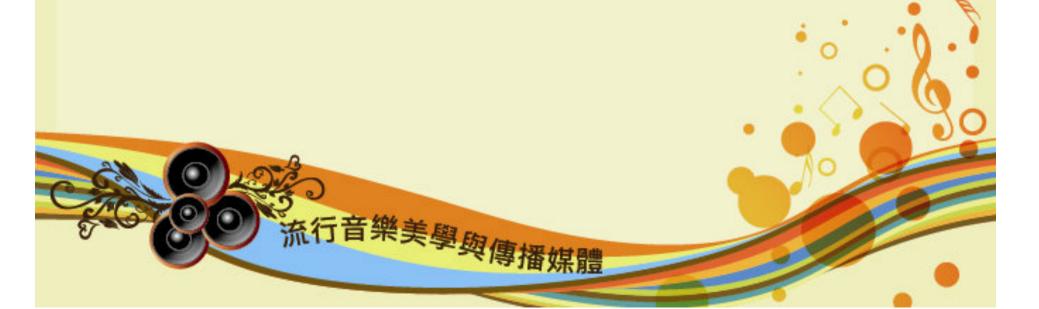
#### 1. 娛樂

使聽者將日常生活及工作上的例行公事忘記。感受「另一種」不同的經驗。



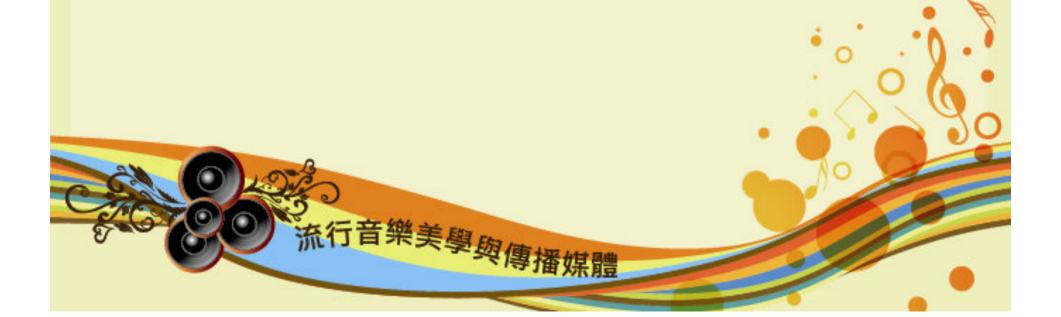
#### 2. 穩定情緒

傾聽流行歌曲時,聽者會暫時進入音樂所營造的 情境,將現實的情境遺忘,例如寂寞、憤怒、焦 慮等。



#### 3. 積極化

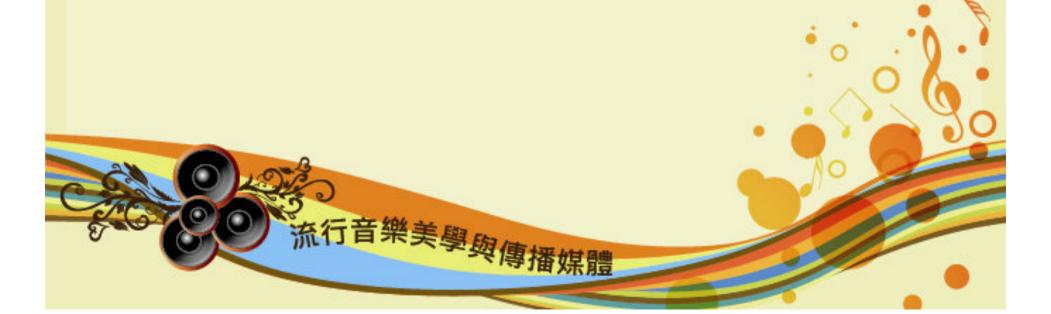
聆聽符合自身口味的流行歌曲,能強化精神和身 體既有的狀態,有如「充電」一般的感受。



#### 4. 認同

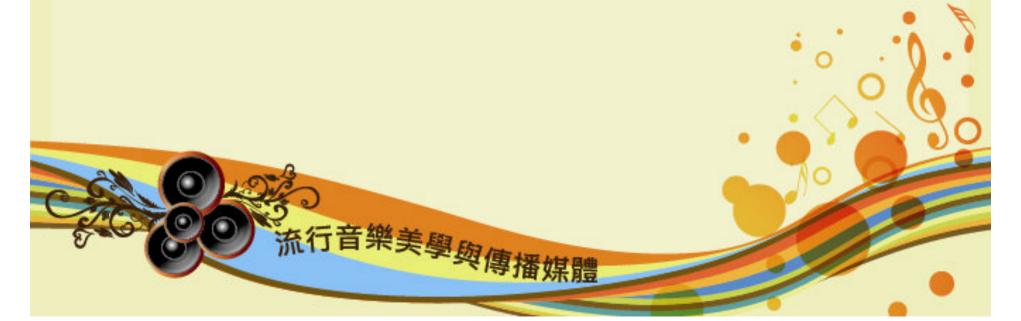
對歌曲的認同:歌曲易懂易唱

對歌者的認同:喜歡歌者形象



5. 社會批評和反省

流行歌曲有時是替「某一群人」道出其心中的不滿。「這一群人」則會透過這些歌曲,產生集體的認同感。故可視為「次文化」的表徵。



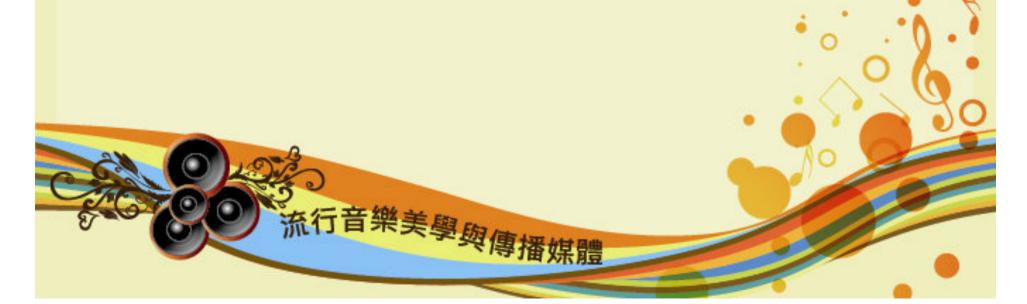
## 常見的流行歌曲曲式

1. A-B (間奏) A-B-B

芭樂歌 (商業創作模式)

例如: 蕭煌奇「末班車」

陳勢安「天后」



## 常見的流行歌曲曲式

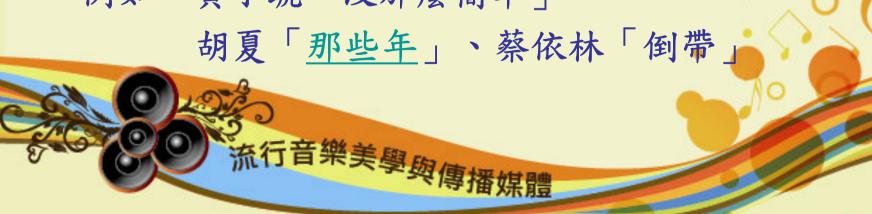
2. A-B-A

例如:楊丞琳「曖昧」、

張震嶽「愛的初體驗」

3. A-B-C

例如: 黃小琥「沒那麼簡單」、



## 常見的流行歌曲曲式

4. A-B-A-B-C-B

例如: 伍佰「你是我的花朵」

梁靜茹「勇氣」

5. A-B-C-D

例如:蘇芮「一樣的月光」





### 一樣的月光

作詞:吳念真/羅大佑 作曲:李壽全

A 什麼時候兒時玩伴都離我遠去 什麼時候身旁的人已不再熟悉 人潮的擁擠 拉開了我們的距離 沈寂的大地 在靜靜的夜晚默默的哭泣 什麼時候哇鳴蟬聲都成了記憶 什麼時候家鄉變得如此的擁擠 高樓大廈 到處聳立 七彩霓虹 把夜空染得如此的俗氣



## 一樣的月光

- B 誰能告訴我 誰能告訴我 是我們改變了世界 還是世界改變了我和你
- C 一樣的月光 一樣的照著新店溪
  - 一樣的冬天 一樣的下著冰冷的雨
  - 一樣的塵埃 一樣的在風中堆積
- D 一樣的笑容 一樣的淚水
  - 一樣的日子 一樣的我和你



### 小組討論

請分析五月天「入陣曲」的曲式

