

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：陳昭穎 學號：4A3F0107

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

雖然選舉剛結束，但大家對連勝文及柯P的關注度仍是很高，
所以可以做一個市長養成遊戲，模擬連勝文及柯P的兩個角色，以不同觀點進行，例如柯P可以到醫院主刀以獲得經驗值，連勝文就體驗不同的職業取得魅力值。再有趣一點就來個玩家連線進行擂台賽，柯P對連勝文或柯P對柯P，也有能連勝文對連勝文，who knows，或許在遊戲中連勝文會獲勝，得到台北市長的職位。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的脚本呢？

結合益智遊戲及大富翁的系統，在大富翁的佔地的基本設定中，由題目取代金錢，如果答錯就接受處罰，反之，答對越難的題目，就可以得到一間房子或擴大土地的權力，其中當然也會穿插機會及命運的不確定性，讓遊戲增加更多趣味，能讓孩子更能專注在遊戲上。

題目會有基本常識及媒體素養的穿插，盡量讓題目生活化及時勢化，這種貼近孩子的方式，想必能達到「做中學」的效用，也讓孩子能將遊戲中學到的知識真正的應用在生活上。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：鄭佳賢 學號：4A3F0028

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

可以運用黃色小鴨爆掉事件，開發成 app game
小鴨在一條很長的河道中遊走，遇到許多障礙物，身上也會
得坑²洞²，沒有在過程中修補好，最後爆掉就 Game over 了。

漸凍人事件而發展成的，場景是頭頂著水桶接著
許多冰塊和水，甚至是錢，最後淋在頭上的越多，得到的
經驗和錢也越多，PK成功可發邀請函給3~5位朋友，與
眾人同樂。
Junk

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以
刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本
呢？

可以設計成大富翁樣式，將地圖上
的地名更改，中間可能還設有機會命運隨機
問答卡，讓小朋友們在玩樂中學習。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：張其綺 學號：1A3F0031

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

選舉事件，以台北的兩位候選人
為主角，讓他們互相攻擊，用
以讓網友和鄉民能發洩心情。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

以有趣生動的故事情節，
讓他們從尋找某一件物品中，
去了解媒體素養。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：李育欣 學號：4A3F0072

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

食安，開發一種讓民眾親自調配假油、假牛奶的遊戲，大眾就會了解假油、牛奶對人體是多不健康、業者是多沒良心，才會抵制它。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

角色設定，有記者、演員、觀眾……等，每個角色都有不同的觀點，選一個角色去以角色的角度去理解、發覺每件事的發展，得到正確的媒體素養。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：

學號：

蔡謹軒

4A3F0013

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

牛奶 毒牛奶 優酸牛奶 優酸牛奶不清楚

* 壞心女巫配方屋

女巫有一間實驗室，裡面有著不同的藥水，
玩家需要調不同的藥水，加入牛奶裡。
賣出去讓客人飲用，電腦系統會自動分析。
如果添加的藥水夠毒，客人有可能變怪物。
如果添加的藥水夠毒，越毒會越高分。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

玩家是擠牛奶的人員，只要玩家
答對一題媒體素養的題目，就可以
順利擠出牛奶，但如果答錯，則會
擠不出牛奶，而且牛還會慘叫。
本遊戲會有限時，如果沒有在
時間內擠出該客人買，就會直接
Game Over.

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：

學號：

徐穎珊

4A3F0084

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

反核：類似建村落、蓋房子、安置居民，
打擊那些支持核電的人。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

問答題 APP，有可愛的圖和好笑的音效。

Q 你喜歡胖公主還是瘦公主？為什麼？
是因為卡通上的公主都瘦瘦，腰又超細嗎？不過現實生活真的有人瘦成這樣嗎？

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12 月 9 日

姓名: 甘卓堉 學號: 4A3F0006

問題一

問題一
「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

前陣車子選舉奉如導引，可開發一團體
看這選舉人的臉型，長型、尖著！

2014年5月1日 星期六 入 立 立 照 台 司 :-)

問題二

問題二
請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

「心」

who
am I?

的照片

$$\frac{1}{\theta} \frac{d\theta}{dt}$$

公司人

午勿

APP

合出王見一些公司人年勿，列：馬英九

陳水扁、柯文¹哲...

不只是 $\angle O = 120^\circ$, 也能有歐巴馬...

甚至電影電視見人也可以。(國外也可)

例：木蘭^{ムラン}、內多^{ナト}、迪卡^{ディカ}、皮區^{ヒク}、欠^ケ、木^キ、子^コ、女^メ、家^カ、海^{カイ}
王^ワ、王^ワ、必^ヒ、流^{リウ}、革^{カク}、利^リ、山^{サン}、几^キ、牛^ウ、等^{トウ}、溫^{ウン}、絲^シ、雷^{ライ}、等^{トウ}。

二、讀者 學生輸入人物的名字：

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：林辰科 學號：4A3F0044

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

* 伊波拉病毒：可以發明遊戲讓人明白清楚伊波拉病毒的疫情和擴散原因等.....玩完遊戲後能夠對病毒更加瞭解！

* 選舉：可以每天進去為你所喜愛的人選投票，增加他的票數，或是能和其他人選進行P.K.!

問題二 請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

夜市遊戲，

可以套圈圈、射氣球、投籃球.....

選擇正確的媒體素養並套或射，投進去，即可累積分數！

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：曹功強 學號：4A3F0115

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

狗仔隊阻礙公眾人物的隱私生活是常發生的新聞事件。

可以開發如何避開狗仔隊的簡單遊戲。
→ 戒除外生性。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

→ 類似「閱讀空氣」的遊戲 app。

利用不同種類的題材創作出每一關遊戲關卡，內容包括搞笑有趣，但有生活意義的。

e.g.：如果關於媒體素養就讓遊戲人物代入各種情景(例上網)，什麼該做不該做給他們選擇。有趣又有意義。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：金羽豐 學號：4A3F10020

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

高雄氣爆後，可將路面修理過程用成遊戲。

gan

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

養成遊戲，主角做學習當記者的人，解任務
學習知識。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：蔡采真 學號：4A3F0016

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

鄭捷事件 → 捷渾逃脫遊戲

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

解謎遊戲. 利用社會時事當作題目

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期： 月 日

姓名：

學號： 4A1F0904

施伊倩

問題一

「新聞遊戲」(newsgame) 是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

紙牌遊戲，每張牌會有不同的時事
抽到就要問答，牌上都有網 or QRcode.
可以掃描上網看許多不同的新聞傳媒
議題

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

像是記憶力的遊戲，若掉就有字出現
要連成一條線後來才可以按進去有影片跑
出來觀看。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：孫梓軒 學號：4A3F0109

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

丈夫外遇事件之類的新聞可以
開發成《爸爸在哪裡？》掌握丈夫行蹤。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

《調配黑心食物》

了解黑心廠商如何運作

打擊黑心

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：黃家徽 學號：4A3F0100

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

「食安問題」可以結合遊戲，教導大家認識安全標章和有問題的廠商名稱。

吃到安全標章就會加分，吃到有問題的食品就會減少生命值！

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

養寵物遊戲。

教導小朋友能知道什麼食物給寵物吃。
並且小朋友負責的態度。

養成

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期: 12月9日

姓名: 公翊昇 學號: 4A3F0063

問題一

「新聞遊戲」(newsgame) 是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

關心懷流浪狗的新聞

養流浪狗的好處，身體健康養狗的樂趣
讓人人都可以養狗，不要再丟棄狗了！

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的脚本呢？

當和尚遊藝

要大家起床(遊藝會有鬧鐘會叫你起床)

會叮嚀吃飯

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：黃子軒 學號：4A3F0033

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

先前「冰雪奇緣」電影在全球造成很大的迴響，利用電影的知名度，來打造一個專屬遊戲。
可以再往下想

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

設計一款尋寶遊戲，藉由遊戲過程中，讓小學生了解到媒體相關的知識。

這個遊戲是尋找寶藏，找到寶藏之後，會顯示媒體相關知識。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：游穎庭 學號：4A3F0073

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

最近熱門的食安遊戲，
天上掉下很多食物，移動下方的垃圾袋，
接住已腐壞的食物 搭配音樂，
看接到多少，檢視自己的食品安全。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

賽車遊戲，主角開著攝影車闖關，
經過各個新聞事件現場，
路上的道具是一條條關於此事件的
訪問句或標題，選到較為正確的便
會有力加分道具，不正確就會變慢或突
軟變向，看花費的時間解自身的媒
體素養。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期: 12月9日

姓名: 李高妍 學號: 4A3710105

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一,在你看過「金城武樹產生器」的例子後,你可以想像一下,有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢?

有次前總統布希在一次演講中,
美國遭到民眾用皮鞋攻擊,因此網路遊戲業者,便發佈了一項皮鞋砸布希遊戲,以抒發不滿情緒發洩為出發點,同時戲謔此事件。

OK

問題二

請您發揮想像力想想看,如果我們要為國小中、高年級學生,設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲,你覺得我們該設計何種遊戲的脚本呢?

網路用詞薄薄看,

使用最新的網路用詞當選項,和各詞義作薄薄看的小遊戲,還能更深入了解最新的網路社群趨勢和流行網路用語。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：徐韻儀 學號：4A3F0106

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

關於台灣要蓋第四核能發電廠的新聞，
可以將一些優缺點變成圖卡，設計成一款消消樂的遊戲。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

可以以貪吃蛇為範本，加以改良，選擇各種不同的新聞事件，進行遊戲，而貪吃蛇的食物會同時出現很多個但只有一個是正確的，食物上會顯不同的媒材資訊，要選擇對的。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：

學號：

劉承鈺

4A3F0048

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

政治人物

藍綠接龍遊戲，設計藍、綠黨的撲克牌，要同黨同顏色的牌才可以接在一起，讓大家知道從以前到現在各黨派有哪些政治人物。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

網路言論自由，可以設計一套網路對話

話，讓小學生有選項可以選適當的

對話內容放進對話框裡，若答

錯了可跑出說出錯的網路對話

會有什麼法律後果。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：陳壹崙 學號：4A3F0057

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

最近流行的「哈韓」，可以開發一個遊戲是

你可以選擇一個你喜歡的明星，在放上一張你自己的照顧，你可以跟你喜歡的明星在網路進行約會，還可以選擇自己想要約會的場所。

很好

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

設計一個情境，在電腦上過你一天的生活，

你可以先選一個你要的角色，從性別、年齡、工作都可以自己選擇，自己設定完自己的角色後，開始來過你一天的生活，從早上起床，刷牙、洗臉、吃早餐...到下班下課回家，結束你一天的生活，可以讓你清楚體會到社會和你一天賺了多少錢又花了多少錢。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：葉子涵 學號：44370068

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

318學運，可以開發成突破立法院的

冒險動作遊戲，穿越拒馬，逃脫警方的追捕，最後
占領議會。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

可以設計新聞連連看的小遊戲，讓小學生
去接觸新聞議題。
例如國道收費員可以連到ETag。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：黃冠璋 學號：98070903

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

2014台北市長選舉。

做成格鬥遊戲。

天龍人 VS 惡龍人

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

益智遊戲 及 RPG 遊戲。

透過闖關或解題來晉級

從中感受到升級的喜悅

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：11月9日
姓名：陳世友 學號：4A1K0910

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

台北市選舉新聞，開發成類似三國戰爭的遊戲，柯營 vs 連營 ~~綠營 vs 藍營~~

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

設計一個有關烏克蘭歷史相關知識的
闖關小遊戲，答對一個問題即可簡單
獲得一小部分的烏克蘭（照片），最終拼出一隻
完整烏克蘭。
拼

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：賴遠泳 學號：9A370030

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

選舉期間吵雜的宣傳聲，
和插在路邊雜亂的旗子，
遊戲中，宣傳車不可以經過學校，
也不可以吵醒在睡夢中的小Baby，
不然會被大媽拿著菜刀追殺！

很有趣
good

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

抓小偷/的遊戲。
壞人
可以設計各種場景。
在同一個場景裡有很多不同的人，
那如果某個人做了什麼事是錯的，
不好的，警察叔叔就要去抓起來，
之後會跳出視窗說明為什麼
會要抓他，並且要解釋要怎麼做才
可以。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：吳曉蓉 學號：A3F001

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

對天氣變化事件，首我們分享民眾們，知道天氣變化不理想，有可能跟環境生活上，我們應該換呼減少污染，分類環保等等……。

西北新聞性

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

我覺得設計有關課程內容做成簡單易懂課程內容，在來做隨機變化問答，讓學生對APP問答學習遊戲，也對學習幫助，不會影響一直沈在玩別種遊戲

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：吳易珊 學號：4A3F0094

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

噁心自由的事件，可以放成發三鬼這遊戲，
像是找出噁心自由，然後可以把它發
到那個主使者身上之類的情節。

OK
很好

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

角色扮演這遊戲

可以設定記者、主播、陰謀惡人的角色，讓小朋友可以扮演不同的角色，也可以瞭解這個工作的人生質，學習如何看新聞、找出新聞中所要傳達的信息。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：林宛蓁 學號：4A3F0056

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

虐貓事件，上次看到新聞報導一起店家為了防止野貓導亂而將無數小針插在板子上，然後將其放置在野貓出沒的地方。
我覺得可以做一個「解救流浪貓狗」的遊戲。

很好

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的脚本呢？

釣新聞遊戲

藉由遊戲閱讀新聞的習慣
養成

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期: 12月9日
姓名: 張喜 學號: 4A3F0093

問題一

「新聞遊戲」(newsgame) 是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

餵水油
做成發洩遊戲，強灌給強冠老闆
喝或用各種方式虐待他
把餵水油裝在他身上燒了他
悶死

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

當個狗仔狗仔

用第一人稱方式，一開始分數已 50 分，隨意真實移動到哪裡，那就會放大，來尋找指定目標，拍到目標外的東西扣 10 分，拍到「嘿嘿嘿」的東西扣 15 分，扣到 0 分，就有可能出現三種結局，1. 偷拍被當事人打，2. 偷拍被移送警局，3. 拍太多垃圾被老闆罵，找到目標就通關。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：李俊凱 學號：40280097

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

當選
在人滿為患的 ~~台北~~ 下，改
佔立法院。 OK

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

以圖文遊戲來告知媒體的
基本觀念。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期: 12月9日
姓名: 張詠閑 學號: 4A3F0112

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

馬來西亞代表，雙峰塔建造

大樓從低層開始建造，直到超越世界最高，
可是建造人士都是政治員，給予他們了解平民的苦。

紅印

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

把俄羅斯方塊改變，可以把可愛動物放入，然後達到一定的數目，可以得知新消息，社會的一些小新聞。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：

蘇婉予

學號：

4A3F0079

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

之前有則詐領保險金的事件

可以做些用(簡單)的法律

形成的遊戲，讓民眾更加了解

平時生活化的法律

好創意

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

設計一種適合學生閱讀新聞APP，
每天的新聞都用簡單了解，有趣手法。
讓學生能快速得知發生事件。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：林明儀 學號：4A3F0038

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

以前發生過的馬總統被丟鞋事件。

可以開發成尋找目標，把鞋丟到他身上。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的脚本呢？

以歷史故事為背景，把歷史人物做成卡牌並分出等級，在過關過程中加入歷史內容幫助學習。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：李梅芳 學號：4A3F0053

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

由於近年食安問題導致民怨四起，馬英九不負責任的態度讓人十分不悅。我想設計一款拆總統府的遊戲以平息大眾的憤怒。

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

透過角色扮演的遊戲，在一個虛擬的世界中，種菜、養動物、做垃圾分類還可以加分。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日
姓名：劉其豪 學號：4A3F009

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

交通、法律類型
可以教導大家正確觀念 how to

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

拯救保護APP遊戲

從惡勢力中救出人質，並成為同伴，
能在遊戲中發洩，也能有強大自己的
成就感。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：李伊 學號：1A3F0003

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

港都不思議

以拼圖方式到高雄各個景點收集一塊拼圖

最後能成功拼出一幅高雄美景
✓ 在这个过程中大家就能認識、發現高雄更多的美
OK

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

尋寶挑戰遊戲

把媒體的基本新知融入其中，以英文版的方式呈現
讓學生在玩遊戲時能學會英文並從中培養
出對媒體素養

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12 月 9 日

姓名：許士傑 學號：4A3F0449

問題一

「新聞遊戲」(newsgame) 是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

政治新聞、食安、交通事件 比較適合來開發

因為可以用比較輕鬆的態度來面對
搞笑

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

RPG 劇情遊戲

以 RPG 遊戲 配合 媒體素養 相關的事件

作為故事背景，以冒險作為引導小孩

玩遊戲的動力，在故事中讓小孩學習

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期：12月9日

姓名：

學號：

陳怡汝

4A3F0103

問題一

「新聞遊戲」(newsgame)是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

天氣預測。

可以設計一個讓我們預測天氣變化的遊戲，並自己設計小小穿搭或配件等……

很好

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單APP遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

可以採用互動模式的教學軟體，以遊戲互重的方式，不但能增加學生對學習的樂趣，也能透過互動的方式增加記憶力和理解力，相同的東西以遊戲的方式呈現一定會比書本的文字描述來的更好理解，也能延長學習的時間。

媒體與資訊社會-遊戲與新媒體的未來-反思作業單

日期： 月 日
姓名：陳冠瑋 學號：4A340027

問題一

「新聞遊戲」(newsgame) 是當代新聞傳播的新興流行形式之一，在你看過「金城武樹產生器」的例子後，你可以想像一下，有哪些新聞事件適合開發簡單的遊戲來網友或鄉民遊戲與分享呢？

伊波拉病毒 → 知後吧!

問題二

請您發揮想像力想想看，如果我們要為國小中、高年級學生，設計一款可以刺激小學生學習媒體素養的簡單 APP 遊戲，你覺得我們該設計何種遊戲的腳本呢？

建大樓遊戲，利用塔對的題數越多，所得到的建材越多且越好，蓋出的大樓也越高。