

# 即時戰略遊戲改成不同 平台的操作方法

組長: 4a3k0067 吳仲翔

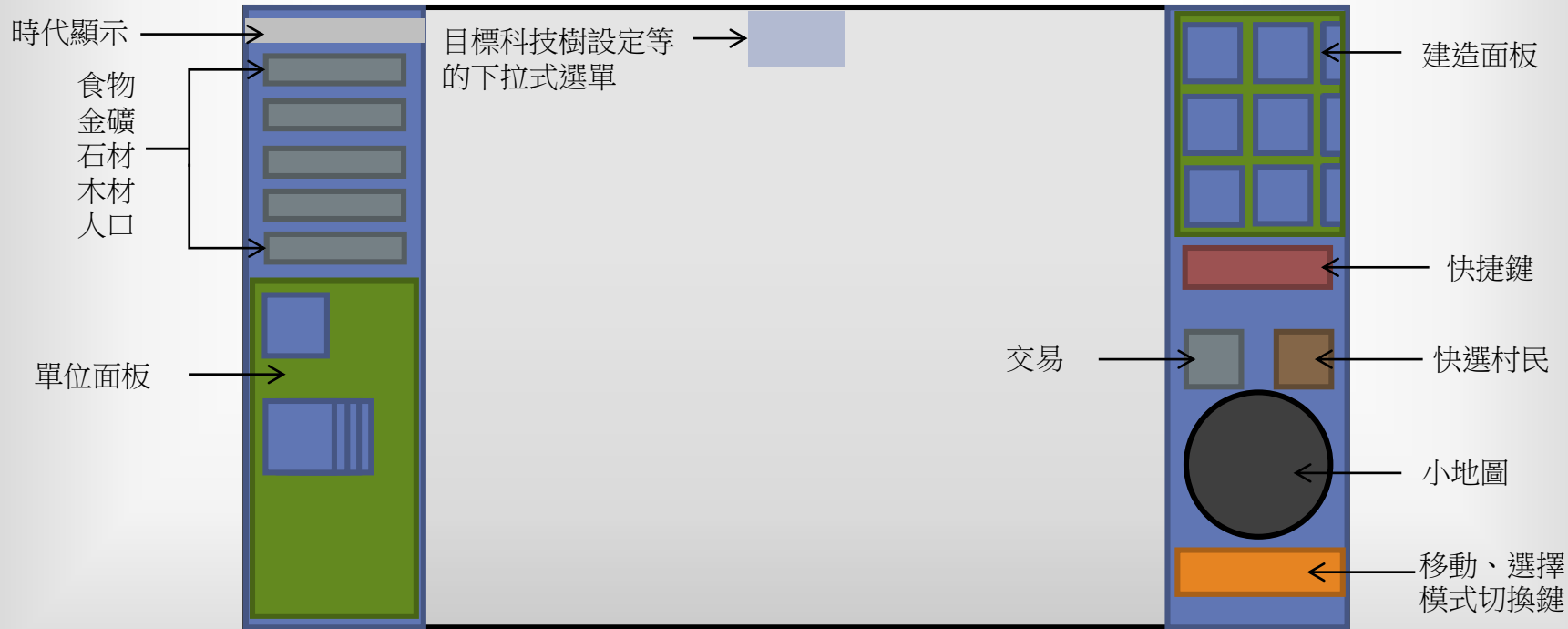
4a3k0068 林冠宇

4a3k0075 游子明

4a3k0076 梁晉誠

4a3k0104 陳奕均

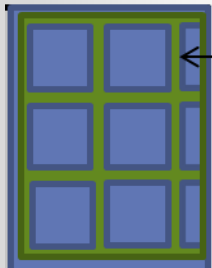
指導老師: 廖世傑



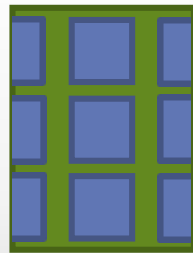
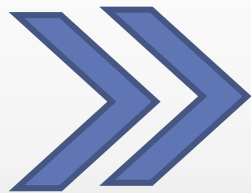
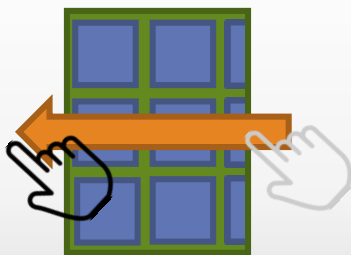
# 設計講解

# 建造面板

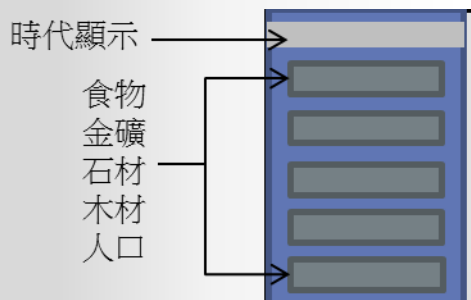
- 因為建造面板上最多只能顯示6個，可是遊戲中卻可以顯示高達15個，所以我們把他設計成可以左右滑動，來供給玩家選擇。



建造面板



# 資源那一類的顯示區



- 沒有啥可以動的他就是一個超超超超超超重要的UI  
沒有這個你也不用玩了。

# 快選村民

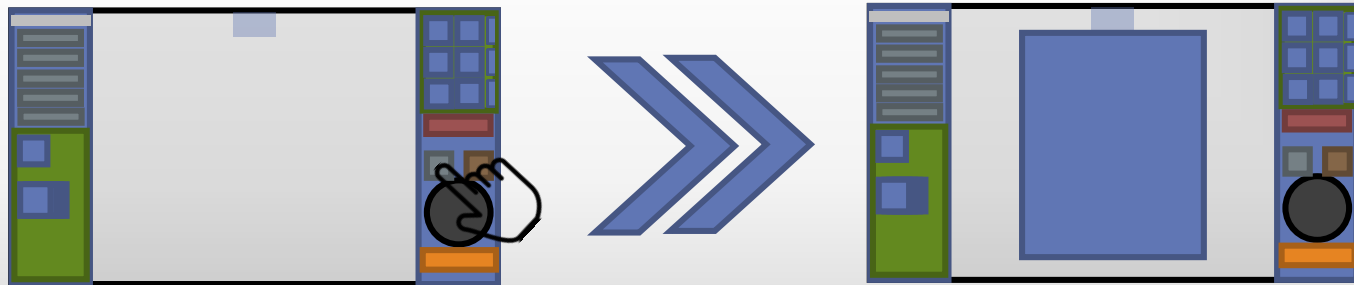
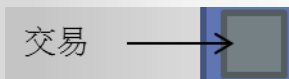
- 原本世紀帝國裡就有的按鍵，因為太太太太重要了所以一定要獨立出來。尤其是在手機板，極有可能會找不到村民。



← 快選村民

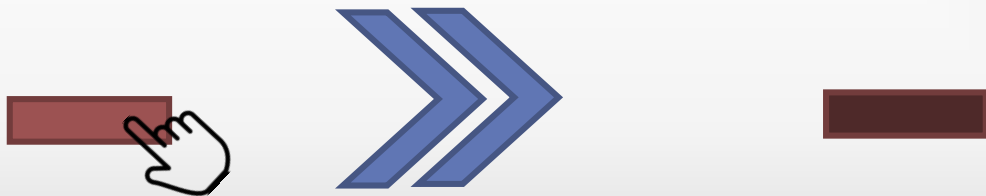
# 交易

- 點開開關後可以呼叫出交易選單，可以給其他玩家資源或是要求其他玩家給你資源，在原本世紀帝國中在聊天選單中，不過會需要浪費時間去點開，而且還有機率誤點，所以我們把它額外拉出來。



# 快捷鍵

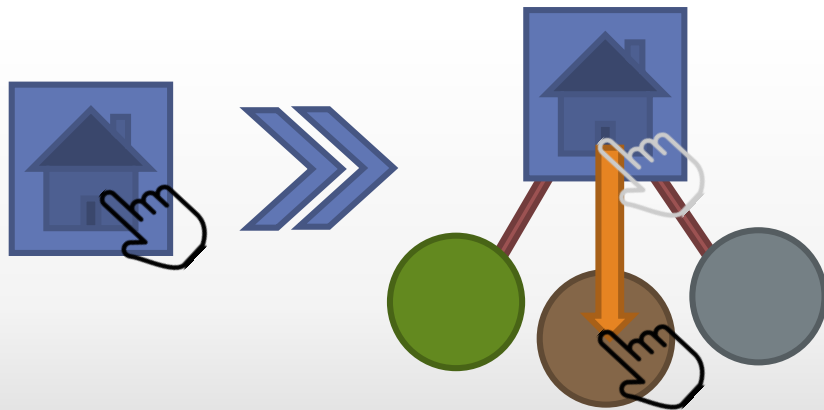
- 在世紀帝國中有許多的快捷鍵，為了讓熟悉遊戲的玩家可以快速操作。為了避免一些其他的問題，我們就把它做一個切換模式的開關，玩家可以開啟或關閉快捷鍵模式





# 詳細操作

- 長按你要的物件，過一小段時間後，物件周圍會延伸出一些圓圈，圓圈上會顯示各種圖式，如生產士兵的頭像，可以興建的建築物等。然後不要拿起手指往你要的圖示一去即可。



# 下拉式選單

- 因為在遊戲中目標、科技樹、設定等這些按鍵是極少用到的，所以我們把他們做成隱藏式的下拉式選單，讓玩家在想用的時候再去打開他做選擇。
- 並且在打開下拉式選單的同時也暫停遊戲時間，避免不小心按到後影響到戰局（限單人模式）。

目標科技樹設定等  
的下拉式選單



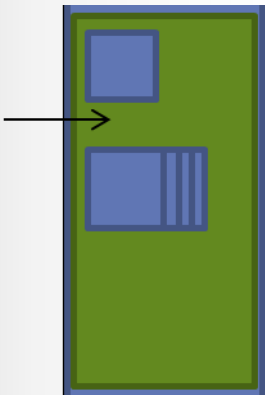
目標

科技樹

設定

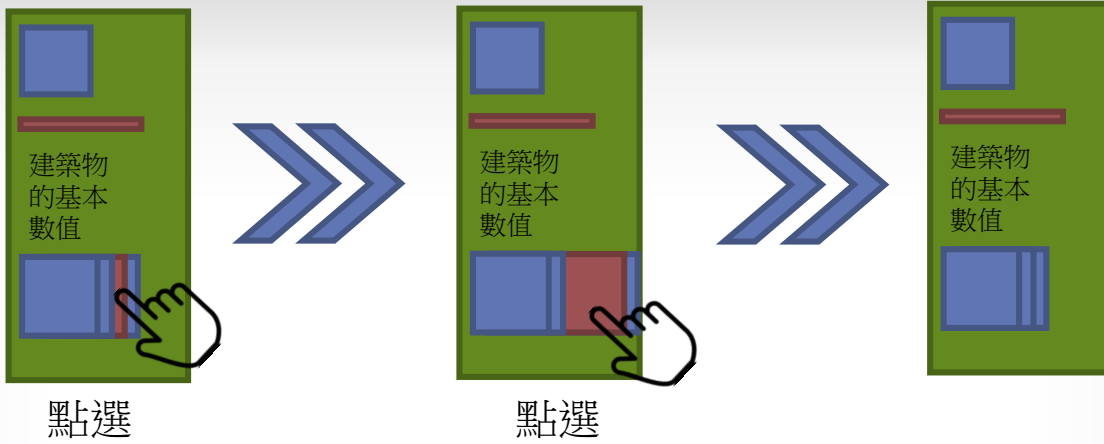
# 單位面板 — 建築

單位面板



- 點選建築物之後會出現建築物的詳細資訊，並且生產的兵種會顯示在下方。
- 玩家一樣可以靠左右滑動來顯示更多物件。
- 在遊戲中玩家可以點選兵種來取消訓練，而我們為了求慎重所以做了兩階段的確認，第一次先選擇欲取消物件，再次點選為確認取消。
- 如果要一次取消大量的物件長按即可。

單一取消

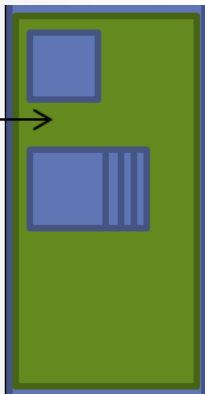


大量取消



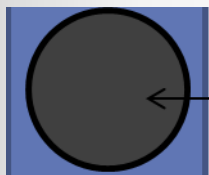
# 單位面板—兵種

單位面板

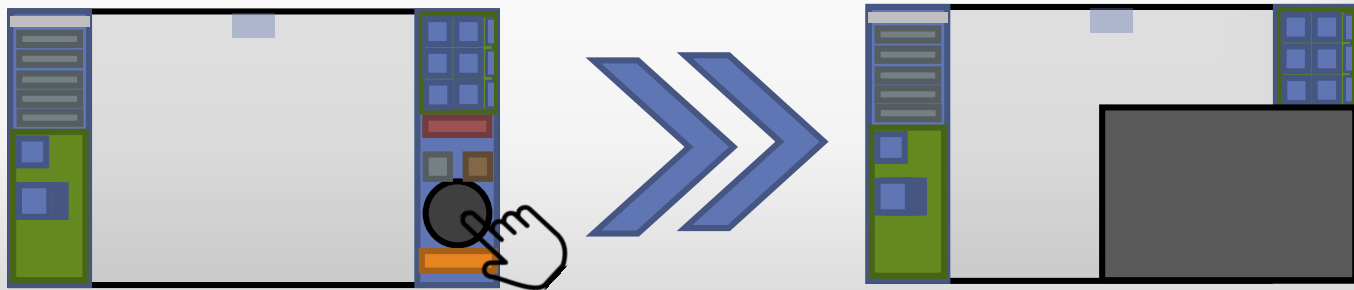


# 小地圖

- 小地圖在這種即時戰略遊戲中是非常重要的，可是在手機端的話會顯得太小，所以我們把它額外設計一可以讓玩家看得更清楚。
- 玩家只需要連點兩下小地圖，小地圖就會放大，並且玩家可以把選擇好的兵直接在上面做操控。



小地圖



# 移動、選擇模式切換鍵

- 因為手機或平板沒有左右鍵之分，所以我們做的一個移動與選擇切換的按鍵，讓玩家可以建設的時候認真建設，攻擊的時候認真攻擊，不會因為一些操作上的問題而感到困難。



移動、選擇  
模式切換鍵