第一篇 題庫

第一章：

1. （o）人類的記憶系統根據維持訊息的長短，分為「感覺記憶」、「短期記憶」和「長期記憶」
2. （x）短期記憶－主要是視覺和聽覺，大多會遺失，有些會暫時(0.5~2秒)保留在短期記憶中。
3. （o）訊息處理理論又稱信息加工學習論、訊息處理學習論 。
4. （x）在第二次世界大賽前後，電報、電話、雷達等技術與設備，並不發達。
5. （o）有組織的動態系統主動選取、處理、轉換、儲存多階段的概念→三種記憶結構訊息有組織地流經記憶系統，如同電腦操作系統。

第二章：

1. （o）資訊檢索（Information Retrieval）是指搜尋資訊的科學，如在文件中搜尋資訊、搜尋文件本身、搜尋描述文件的metadata或是在資料庫中進行搜尋，無論是在相關的獨立資料庫或是超文本的網路資料庫。
2. （o）西文資料庫的發展特質其中一項是重視教育與醫學。
3. （o）Google及Yahoo均屬於利用自然語言技術檢索的資訊檢索搜尋引擎。
4. （x）兩種常見的文件索引技術為索引檔技術(Index File)及特徵檔技術(Signature File)
5. （x）西文資料庫的發展特質其中一項是重視文化保存與科技技術。

第三章：

1. （o）著作權包括了著作人格權與著作財產權兩個部分。
2. （o）InterTrust 所研發的專利中，以「數位內容」與「版權管理檔案」分開處理的概念最為普遍運用，成為現今所有數位版權管理系統的設計基礎。
3. （x）ODRL是最新的版權描述語言。
4. （x）數位內容（Digital Content）係指將圖片、文字、影像、情感等運用資訊科技加以數位化並整合運用之產品或服務
5. （o） 「資料外洩防護」，簡稱「DLP」，為Data Loss Prevention的縮寫或Data Leakage Prevention。

第一章：

1. （1）認知心理學中的一個重要概念為(1)基模（schema）(2)知識（knowledge）(3)系統(system)(4)語音(langueage)
2. （3）來自環境中的訊息，經感官記錄，作短暫的停留，以供圖樣辨識。然後若為進一步處理，則進入(1)情感(2)回憶(3)記憶(4)失憶
3. （1）人類的記憶系統根據維持訊息的長短，下例何者為非(1)失憶記憶(2)感覺記憶(3)短期記憶(4)長期記憶
4. （2）訊息處理論涵蓋個體在獲取訊息期間的行動與作業，而這裡提及的學習要素即學習歷程的三個階段下例何者為非(1)注意刺激(2)訊息的排程(3)刺激編碼(4)訊息的貯存和檢索提取
5. （4）把儲存在長期記憶中的訊息轉換送到當前可以運作狀態中的一連串過程稱為(1) 系統(system) (2) 知識（knowledge）(3) 基模（schema）(4)提取(retrival)
6. （3）資料驅動處理=「」 (由下而上)處理(1)程式驅動(2)編碼驅動(3)事件驅動(4)概念驅動
7. （3）概念驅動的處理方式為：(1)由下而上(2)由左而右(3)由上而下(4)由右而左
8. （4）關於聯結論模式的一個重要概念是，啟發的擴散是以何種方式進行? (1)個人情感(2)串聯(3)垂直(4)平行
9. （2）人類學習的首要工作即是「」 訊息：(1)傳送(2)接收(3)編輯(4)刪除
10. （3）短期記憶的登碼形式以為主，此外還有以下多種形式下例何者為非 (1) 聲碼﹝acoustic code﹞(2) 形碼﹝visual code﹞(3)條碼﹝Bar code﹞ (4) 意碼 ﹝semantic code﹞。
11. （1）進入長期記憶的訊息能否有效被儲存下來跟下例何者相關？(1)訊息被處理的深淺程度(2) 訊息被處理的時間長短(3) 訊息被處理的副雜度(4) 訊息被處理的重要程度
12. （2）語文網路模式－訊息的最終表徵是「」，主張心像係由語文符碼所重新建構(1)情感形式(2)語文形式(3)記憶形式(4)編碼形式
13. （4）視覺導向的讀者偏好經由「」何種方式獲取資訊(1)聽(2)說(3)寫(4)看
14. （3）我們可以在短時間內處理不同的訊息，是因為有效的提取過程和組織良好的(1)情感記憶(2)程序記憶(3)語意記憶(4)情節記憶
15. （3）遺忘短期記憶的原因，主要是記憶本身自然的消退和「」(1)沒有複述 (2)重要程度(3)外界的干擾(4)心理因素
16. （3）刺激編碼的主要影響不包含(1)個人所持的基模(2)注意力(3)記憶力(4)處理的深度
17. （4）在聯結論模式中，各節點的復活會引發其他節點的再生，這個現象稱為(1) 主要功效（priming effect）(2) 主要節點（prime）(3) 活動延伸（extend activation） (4) 活動擴散（spreading activation）

第二章：

1. （1）關聯式資料庫中一個表格視為一個集合，如何取得兩個表格間共同的紀錄(1)交集(2)聯集(3)乘積(4)差集。
2. （3）下列何者不屬於使用資訊檢索技術範疇(1)Google map(2)全國博碩士論文網(3)apple store(4)圖書館館藏借閱系統。
3. （2）資訊檢索的關鍵字查詢時不包含以下哪種查詢法(1)跨語言(2) 相似特定結構格式(3)布林查詢(4)內容相關回饋。
4. （2）索引詞彙是檢索比對的依據，為影響成效的主要因素之一哪種常見的技巧是可以解決英文單字時態不同、大小寫不同、同義字等相關問題(1)專家字典(2)詞彙正規化(stemming)(3)斷詞wordsegmentation(4)功能字function word。
5. （4）關聯式資料庫的集合運算於查詢表格中哪種可以從表格中選出一或多個欄位(1)卡式積(2)除法(3)合併(4)投影
6. （1）文件資訊檢索模型的空間向量模型主要以查詢的向量與向量間何者的高低作為最後的檢索結果(1)相似度(2)重複性(3)權重分數(4)準確度
7. （2）結構化查詢語言中以下哪個SQL敘述不屬於資料定義語言中(1)CREATE(2)SELECT(3)ALERT(4)DROP
8. （4）查詢輸入”下一屆世界盃舉辦場地”是屬於(1)範例式(2)關鍵字式(3)相關回饋式(4)自然語言之問答式查詢，的檢索查詢語句結構。
9. （2）較傳統的結構化資料的檢索方式主要應用在哪方面例如關聯式資料庫(1)文件資訊(2)資料庫(3)靜態圖形資料庫(4)動態影音資料庫
10. （3）主要探討結構化資料的檢索方式，其應用範圍以傳統資料庫為主稱為何種檢索(1)情感檢索(2)文件資訊檢索(3)資料庫檢索(4)多媒體資訊檢索
11. （3）關聯式資料模型包含四種傳統集合基本運算以下何者為非：(1)聯集（Union）(2)交集（Intersection）(3)合併（Join）(4)差集（Difference）
12. （1）欄位索引技術會先建立索引以用在資料搜尋之中以下何者不是建立索引的方式之一(1)複合索引(2)建立主鍵(3)建立唯一限制(4)自行建立索引
13. （2）下列SQL 敘述何者為非?(1)SELECT 搜尋資料(2)newdata 新增資料(3)DELETE 刪除資料(4)UPDATE 更新資料
14. （4）常見資料庫系統下例何者為非 (1) Oracle (2) MySQL (3) Microsoft SQL (4)informix
15. （1）關聯式資料的四種關聯代數下例何者為非(1) 聯集（Union）(2) 選取（Selection）(3) 投影（Projection）(4)合併（Join）

第三章

1. （3）數位版權簡介以下何者為非(1)數位版權描述語言（Digital Rights Expression Language）(2)公開金鑰系統基礎建設( Public Key Infrastructure， PKI ) (3)數位記憶(Digital memory)(4)影像複製偵測(Image Copy Detection)
2. （4）使用者取得數位內容：可利用「」或串流的方式取得(1)寫信(2)分流(3)聲音(4)一般的檔案傳輸
3. （1）「」是一種以XML為基礎的語言，為數位版權管理描述語言的一種 (1) XrML (2)XcML(3)XzML(4)XxML
4. （2）「」是設計給各類的工業來用的，像是電子書、視訊、軟體…等，它保留了延伸性，並提供互通性的機制(1)xbox(2) ODRL (3)iphone(4)ODRL
5. （4）現今的數位版權管理機制，除保護數位內容之需求外，尚須包含以下4個功能以下何者為非 (1)使用者認證(2)存取限制(3)用途限制(4)大小限制
6. （3）數位內容管理系統主要技術使用對象下例何者為非(1)光碟產品(2)電子書、電子雜誌(3)電腦主機種類(4)電子資料庫
7. （1）何種技術為了有效的保護數位內容，第一個首要目標，就是如何將數位內容交給授權的合法使用者使用(1)加密技術(2)編碼技術(3)管理技術(4)聯結技術
8. （4）數位版權的商品交易模式之交易系統的控管性並不需要下列哪種功能：(1)新增(2)發行(3)註銷(4)查詢
9. （2）數位版權的商品交易模式之交易系統的安全性並不需要下列哪種功能(1) 遭受竄改(2)發行(3)偽造(4)複製並確保隱私性
10. （4）Content server：主要是由content 和content server 要提供給使用者的數位內容資訊及權限描述檔所組成。負責在「」端提出使用需求後，content server 從後端資料庫中取出對應的content 和metadata 加密封裝成content package 傳送至client 端(1) server端(2) 加密端(3)查詢端 (4)client端。
11. （1）InterTrust 所研發的專利中，以「」與「版權管理檔案」分開處理的概念最為普遍運用(1)數位內容(2)發行檔案(3)數位加密(4)數位簽章
12. （3）MPEG-21 REL是一種以XML為基礎的語言，為MPEG組織所訂的標準，是MPEG家族中的一員，在整個標準的第「」個部份和第「」個部份和數位版權有很密切的關系(1)1、2 (2)3、4(3)5、6(4)7、8
13. （4）ODRL是版權描述語言之一，主要基本元素包含下列何者為非(1) 權利(Rights) (2) 當事人(Party) (3)資產(Asset) (4)使用者(User)
14. （2）使用者存取控制技術在數位版權管理中，有關於使用者本身，系統除了檢查使用者的身份與是否具備合法的使用權限外，還要做什麼事情?(1)確認使用者性別(2)確認使用者是否可繼續使用數位內容(3)確認合約內容(4)確認使用者是否不需使用此軟體
15. （3）傳統數位內容保護大多採行整個內容檔案進行加密，俟取得授權後解密金鑰，方得以解開整個檔案和哪種方式認證(1)文件確認(2)使用者簽名(3)利用密碼驗證使用者身份(4)身份確認

簡答

第一章

1. 涂爾敏認為記憶由三個系統組成?

**答：情節記憶**

**語意記憶**

**程序記憶**

1. 請簡述基模的功能

答：(1)提供新資料所需符合的格式，以便了解該訊息；

　　(2)引導目標取向的注意力；

　　(3)補充自環境所得訊息的不足

1. 說明人類記憶與電腦記憶的比較

第二章

1. 關聯式資料模型包含四種傳統集合基本運算，及哪四種關聯代數基本運算?

**答：**(1) 聯集（Union）、交集（Intersection）、差集（Difference）與乘積（或稱卡式積，Cartesian product）

(2) 選取（Selection）、投影（Projection）、合併（Join）與除法（Division）。

1. SQL Optimizer 主要決策流程可分為哪四個步驟

**答：**(1) SQL 語法檢查與剖析

(2)選擇欲使用之索引與資料表結合方式

(3)評估各執行計畫所需花費成本

(4)決定執行計畫

第三章

1. 數位版權的商品交易模式之交易系統的一般性要求有三項：

**答：**(1)控管性：系統應控制不同發行單位發行的數位版權，包括新增、發行、轉移、註銷及紀錄。

(2)安全性：系統應可避免數位版權遭受竄改、偽造、複製並確保隱私性。

(3)實用性：就系統實行/運作成本及效率性而言，應實際可行

1. 現今的數位版權管理機制，除保護數位內容之需求外，尚須包含以下4個功能：

**答：**(1) 使用者認證

(2) 存取限制

(3) 用途限制

(4) 時間限制

第四章

1. 請解釋固態硬碟(Solid State Disk；SSD)

第五章

1. 字串搜尋法的比較與優缺點的列示。
2. 若加入以”使用者提供的資源”，例如設計問卷等方式來提升檢索的可能有用的訊息是否有助於提升檢索的準確性或快速性。