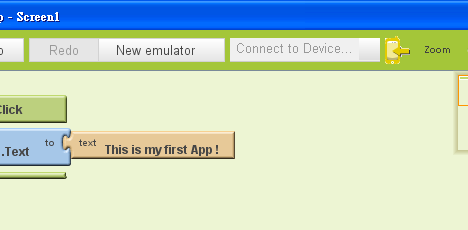
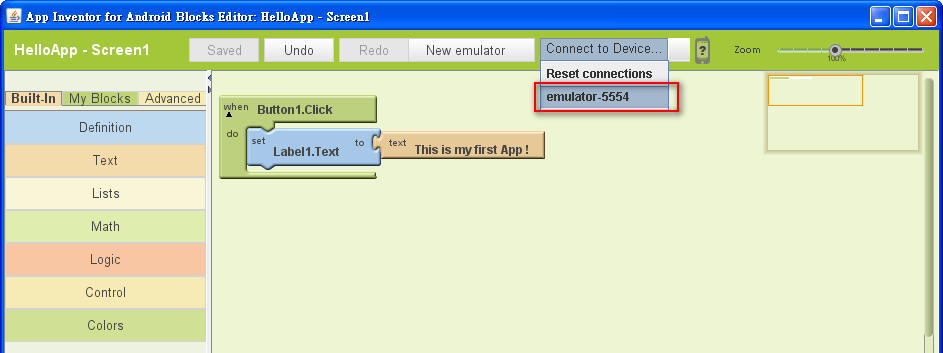
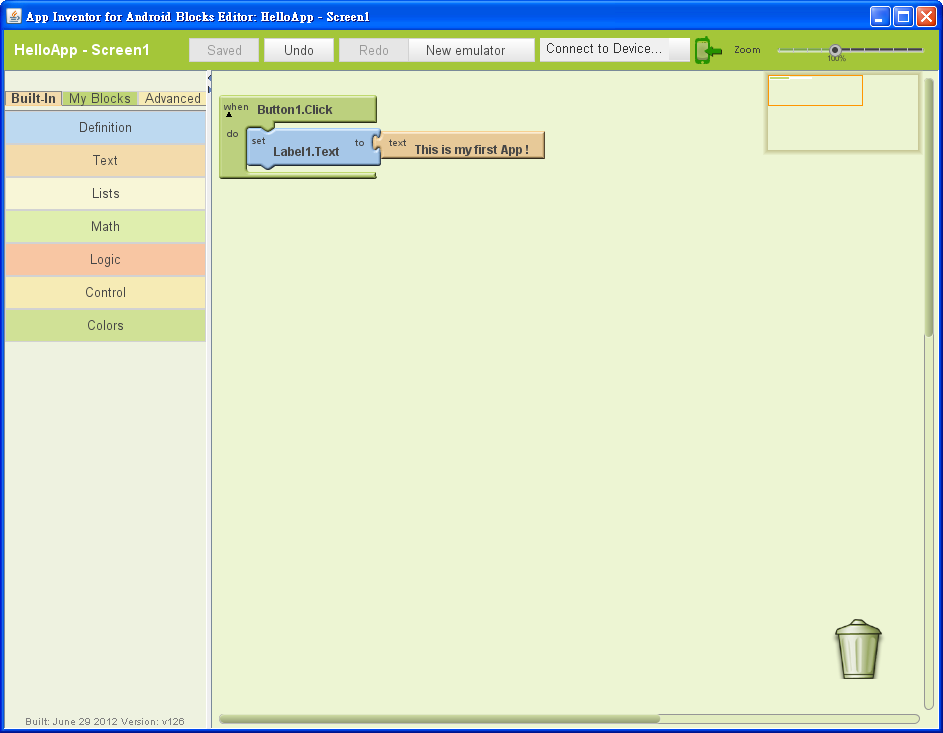
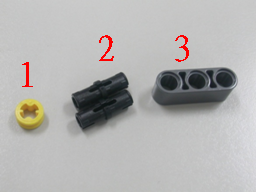
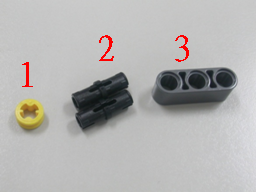
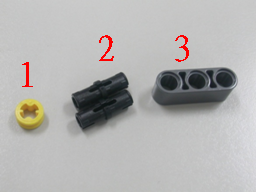
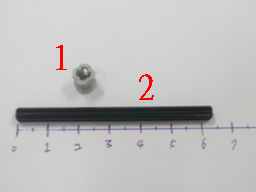
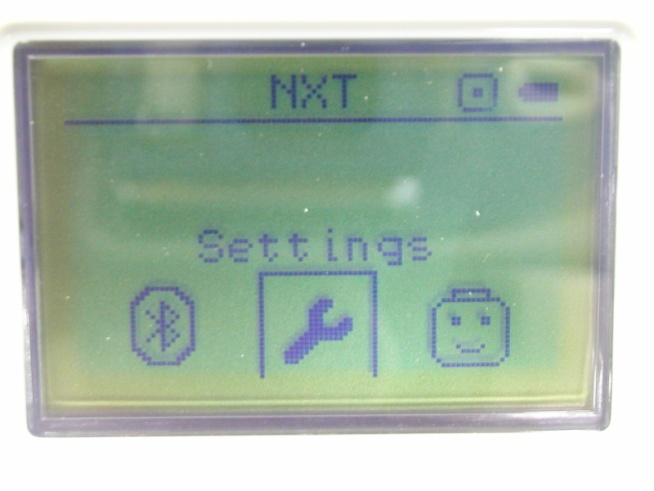
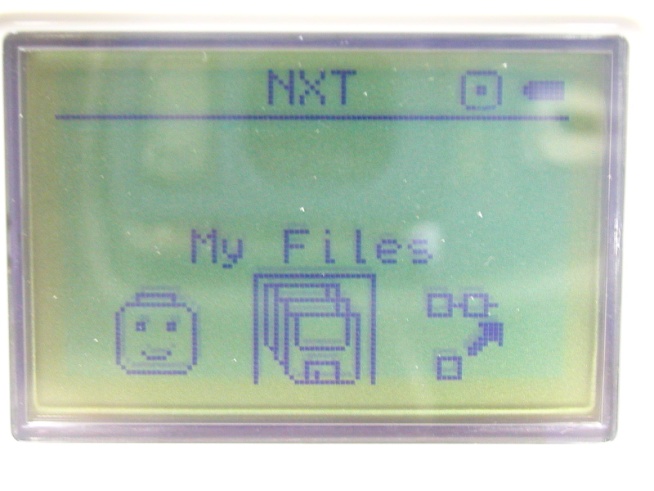
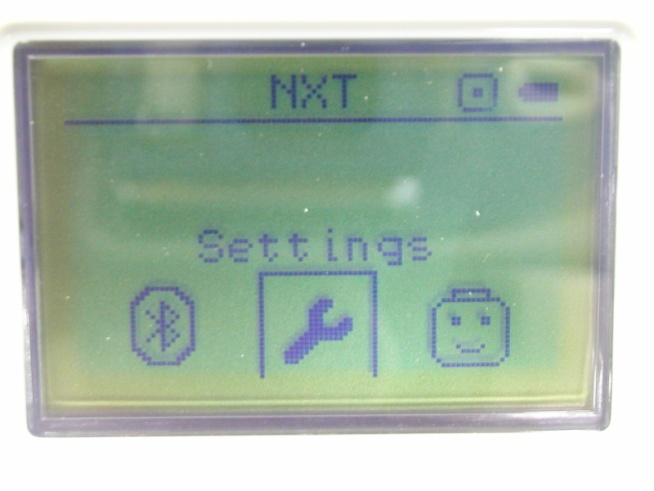
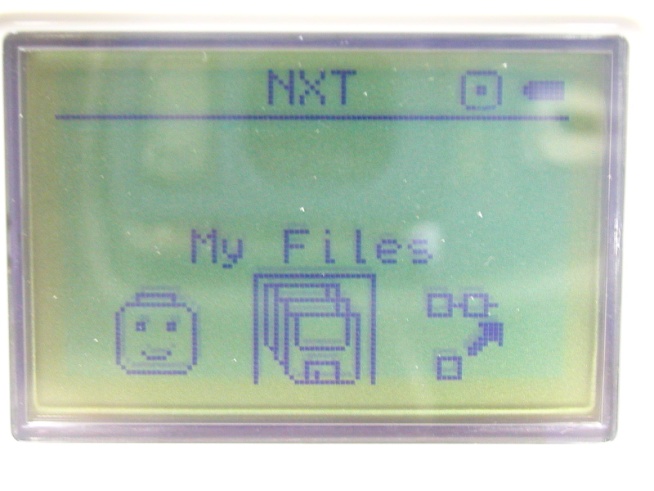
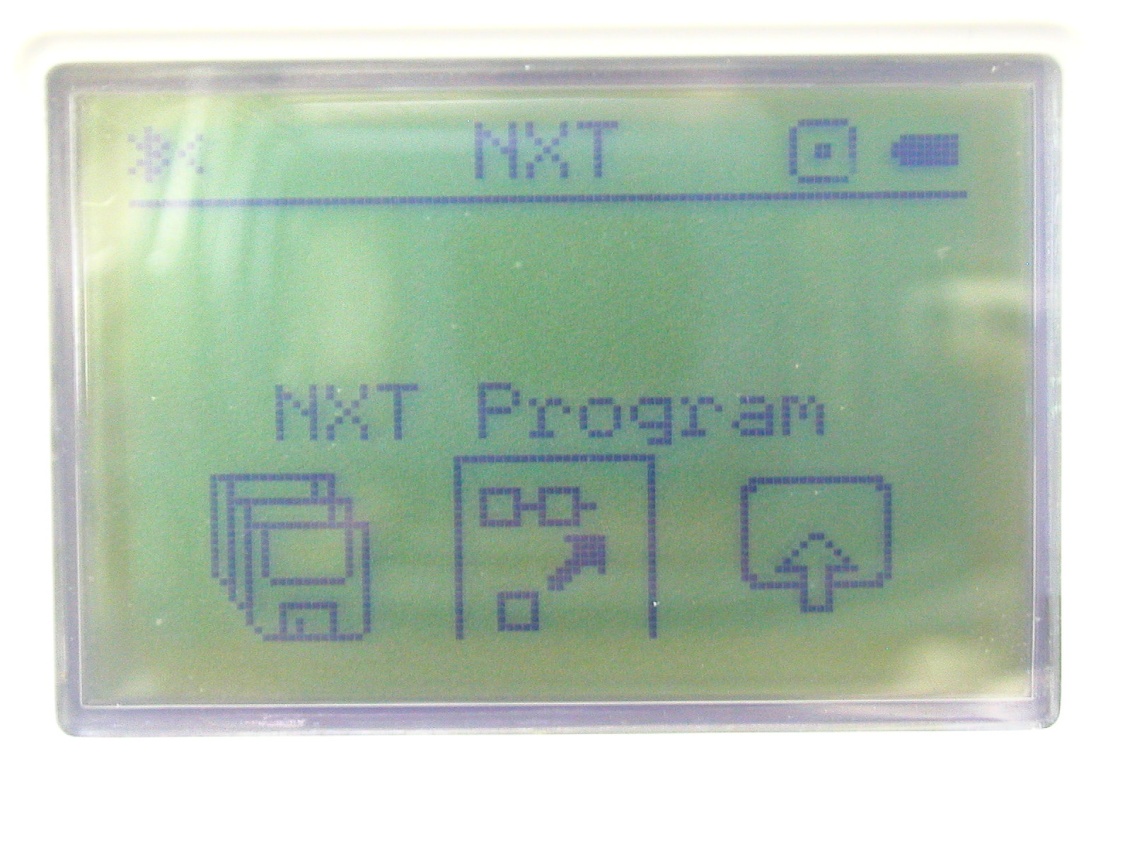
是非題

1. (ｏ ) Java官方網址為：<http://www.java.com>。
2. (ｏ ) Google官方網址為：<http://www.Google.com>。
3. (ｏ ) 要使用App Inventor來開發android只需Java的安裝Java JRE即可。
4. (ｏ ) 至Java官網安裝Java JRE時，必需關閉IE瀏覽器，才可繼續進行安裝。
5. (ｏ ) App Inventor官方網址為：<http://www.appinventor.mit.edu>。
6. (X ) App Inventor並不支援Linux作業系統，作為開發環境。
7. (X ) App Inventor並不支援Windows作業系統，作為開發環境。
8. (Ｘ ) 開發App Inventor時，不必需登入Gmail帳號，即可進行App Inventor的開發作業。
9. (X ) App Inventor為Java公司所開發的一套編寫Android程式的應用程式。
10. (X ) App Inventor是用來編寫IOS程式的一套軟體。
11. (X ) App Inventor是用來編寫Windows phone程式的一套軟體。
12. (X ) App Inventor的開發網頁中的Palette區域，為「元件工具箱」。
13. (X ) App Inventor的開發網頁中的Components區域，為「屬性」。
14. (O ) App Inventor的開發網頁中的Components區域，為「已使用的元件」。
15. (O ) 用來編寫App Inventor程式的Java元件稱為：「AppInventorForAndroidCodeblocks」。
16. (O ) 用來編寫App Inventor程式的Java元件副檔名為「.jnlp」。
17. (X ) 「AppInventorForAndroidCodeblocks」的功能列中分為：Built-in 、My Blocks 兩種。
18. (O ) App Inventor是以拼圖的方式來編寫Android應用程式。
19. (O )沒有Android手機也可以用App Inventor的模擬器來執行Android應用程式。
20. (X ) 編寫App Inventor程式的前，不需申請Gmail帳號。

選擇題

1. (4 ) 要建立App Inventor下的android開發環境之前，必須確認下列哪一個事項？
   1. 使用者必須擁有Gmail帳號。
   2. 使用者電腦必須安裝Java JRE。
   3. 安裝Google App Inventor軟體。
   4. 以上皆是。
2. (2 ) 樂高（LEGO）公司何時生產了第一代的RCX1.0？
   1. １９９５年。
   2. １９９８年。
   3. １９９９年。
   4. ２００１年。
3. (3 ) 樂高（LEGO）公司何時生產了第二代的RCX 1.5？
   1. １９９５年。
   2. １９９８年。
   3. １９９９年。
   4. ２００１年。
4. (4 ) 樂高（LEGO）公司何時生產了第三代的RCX 2.0？
   1. １９９５年。
   2. １９９８年。
   3. １９９９年。
   4. ２００１年。
5. (3 ) 樂高（LEGO）公司何時生產了第一代的Mindstorms NXT？
   1. ２００４年。
   2. ２００５年。
   3. ２００６年。
   4. ２００９年。
6. (4 ) 樂高（LEGO）公司何時生產了第二代的Mindstorms NXT2.0？
   1. ２００４年。
   2. ２００５年。
   3. ２００６年。
   4. ２００９年。
7. (4 ) App Inventor所支援的開發環境為下列哪一個作業系統？
   1. Mac。
   2. GNU/Linux。
   3. Windows。
   4. 以上皆是。
8. (4 )下列官方網站的敘述，何者正確？
   1. Java官方網址為：<http://www.java.com>。
   2. Google官方網址為：<http://www.Google.com>。
   3. App Inventor官方網址為：<http://www.appinventor.mit.edu>。
   4. 以上皆是。
9. (2 ) App Inventor的開發網頁中下列何者敘述錯誤？
   1. Palette（元件工具箱）
   2. Viewer（相機畫面）
   3. Components（已使用的元件）
   4. Properties（屬性）
10. (3 ) 用來編寫App Inventor程式的Java元件副檔名為何？
11. 「.jlnp」。
12. 「.jpnp」。
13. 「.jnlp」。
14. 「.jlnl」。
15. (3 ) App Inventor為下列何者所開發的？
16. MIT。
17. WTO。
18. Java。
19. Microsoft。
20. (1 ) App Inventor是何種方式來編寫Android應用程式。
21. 以拼圖的方式。
22. 以骨牌的方式。
23. 以交叉的方式。
24. 以填鴨的方式。
25. (1 ) App Inventor的編輯器中，黃色閃爍圖示表示為何？
26. 表示「正在連結」。
27. 表示「連結完成」。
28. 表示「連結中斷」。
29. 表示「重新連結」。
30. (2 ) App Inventor的編輯器中，灰色圖示表示為何？
31. 表示「連結完成」。
32. 表示「尚未連結」。
33. 表示「連結中斷」。
34. 表示「重新連結」。
35. (2 ) App Inventor的編輯器中，綠色圖示表示為何？
36. 表示「正在連結」。
37. 表示「連結完成」。
38. 表示「連結中斷」。
39. 表示「重新連結」。
40. (1 ) NXT的零件，名稱為何？
41. 表示「薄套筒」。
42. 表示「插銷」。
43. 表示「平滑橫桿」。
44. 表示「連接器」。
45. (2 ) NXT的零件，名稱為何？
46. 表示「薄套筒」。
47. 表示「插銷」。
48. 表示「平滑橫桿」。
49. 表示「連接器」。
50. (3 ) NXT的零件，名稱為何？
51. 表示「薄套筒」。
52. 表示「插銷」。
53. 表示「平滑橫桿」。
54. 表示「軸」。
55. (3 ) NXT的零件，名稱為何？
56. 表示「薄套筒」。
57. 表示「插銷」。
58. 表示「平滑橫桿」。
59. 表示「軸」。
60. (1 ) NXT的感測器元件，名稱為何？
61. 表示「光線感測器」。
62. 表示「角度感測器」。
63. 表示「觸碰感測器」。
64. 表示「超音波感測器」。
65. (2 ) NXT的感測器元件，名稱為何？
66. 表示「光線感測器」。
67. 表示「聲音感測器」。
68. 表示「觸碰感測器」。
69. 表示「超音波感測器」。
70. (2 ) NXT的感測器元件，名稱為何？
71. 表示「光線感測器」。
72. 表示「角度感測器」。
73. 表示「觸碰感測器」。
74. 表示「超音波感測器」。
75. (3 ) NXT的感測器元件，名稱為何？
76. 表示「光線感測器」。
77. 表示「角度感測器」。
78. 表示「觸碰感測器」。
79. 表示「超音波感測器」。
80. (4 ) NXT的感測器元件，名稱為何？
81. 表示「光線感測器」。
82. 表示「角度感測器」。
83. 表示「觸碰感測器」。
84. 表示「超音波感測器」。
85. (4 ) NXT所使用的專用傳輸線Pin腳為幾Pin？
86. NXT專用4芯傳輸線。
87. NXT專用6芯傳輸線。
88. NXT專用8芯傳輸線。
89. NXT專用10芯傳輸線。
90. (3 ) NXT所使用的專用傳輸線接頭為何？
91. MMJ-14接頭。
92. RJ-45接頭。
93. MMJ-12接頭。
94. RJ -48接頭。
95. (1 ) NXT所使用的USB傳輸線為何？
96. USB轉Mini USB公對公傳輸線。
97. USB轉Mini USB公對母傳輸線。
98. Mini USB轉USB公對公傳輸線。
99. Mini USB轉USB公對母傳輸線。
100. (4 ) NXT所使用的專用電池裝置輸出電壓為幾伏特？
101. 3.3 V。
102. 5 V。
103. 7.4 V。
104. 9 V。
105. (3 ) NXT的操作介面圖示所表示的目錄名稱為何？
106. /Settings。
107. /Try Me。
108. /Buetooth
109. /View。
110. (2 ) NXT的操作介面圖示所表示的目錄名稱為何？
111. /Settings。
112. /Try Me。
113. /Buetooth
114. /View。
115. (1 ) NXT的操作介面圖示所表示的目錄名稱為何？
116. /Settings。
117. /Try Me。
118. /Buetooth
119. /View。
120. (4 ) NXT的操作介面圖示所表示的目錄名稱為何？
121. /Settings。
122. /Try Me。
123. /Buetooth
124. /NXT Program。
125. (4 ) NXT的操作介面圖示所表示的目錄名稱為何？
126. /My files。
127. /Try Me。
128. /Buetooth
129. /View。
130. (1 ) NXT感測器部分所回傳的資訊為0、1的感測器為何？
131. 觸碰感測器。
132. 光線感測器。
133. 超音波感測器
134. 聲音感測器。
135. (3 ) NXT感測器部分所回傳的資訊為db、dbA的感測器為何？
136. 觸碰感測器。
137. 光線感測器。
138. 聲音感測器。
139. 超音波感測器。
140. (2 ) NXT感測器部分所回傳的資訊為圈數、角度的感測器為何？
141. 觸碰感測器。
142. 角度感測器。
143. 聲音感測器。
144. 超音波感測器。
145. (2 ) NXT感測器部分所回傳的資訊為inch、cm的感測器為何？
146. 觸碰感測器。
147. 超音波感測器。
148. 聲音感測器。
149. 光線感測器。
150. (1 ) NXT感測器部分的回傳資訊db、dbA表示何種單位？
151. 音量單位。
152. 距離單位。
153. 角度單位。
154. 亮度單位。
155. (2 ) NXT感測器部分的回傳資訊inch、cm表示何種單位？
156. 音量單位。
157. 距離單位。
158. 角度單位。
159. 亮度單位。
160. (2 ) NXT的「光線感測器」部分所回傳的資訊範圍值為何？
161. 0~50之間。
162. 0~100之間。
163. 50~100之間。
164. 50~150之間。
165. (1 ) NXT的「觸碰感測器」所連接「NXT主機」的Port為為何？
166. Port 1。
167. Port 2。
168. Port 3。
169. Port 4。
170. (3 ) NXT的「光線感測器」所連接「NXT主機」的Port為為何？
171. Port 1。
172. Port 2。
173. Port 3。
174. Port 4。
175. (2 ) NXT的「聲音感測器」所連接「NXT主機」的Port為為何？
176. Port 1。
177. Port 2。
178. Port 3。
179. Port 4。
180. (4 ) NXT的「超音波感測器」所連接「NXT主機」的Port為為何？
181. Port 1。
182. Port 2。
183. Port 3。
184. Port 4。
185. (4 ) NXT的「角度感測器」所連接「NXT主機」的Port為為何？
186. Port A。
187. Port B。
188. Port C。
189. Port A、B皆可。

問答題

1. 請寫出樂高（LEGO）公司所生產的所有機器人主機及年份。

於１９９８年生產了第一代的RCX １.０

於１９９９年小改版為第二代的RCX １.５

於２００１年最後一代的RCX ２.０

於２００６年生產了第一代的 Mindstorms NXT

於２００９年改版為第二代Mindstorms NXT ２.０

1. 請寫出要建立App Inventor下的android開發環境之前，必須確認哪些事項？

1.使用者必須擁有Gmail帳號。

2.使用者電腦必須安裝Java JRE。

3.安裝Google App Inventor軟體。

1. 請列出本教材有使用到的NXT感測器並說明及其功能。

１.觸碰感測器 該感測器可以判斷是否被觸碰。

２.聲音感測器 該感測器可以判斷音量大小。

３.光線感測器 該感測器可以判斷光線強弱。

４.超音波感測器 該感測器可以判斷距離遠近。

５.伺服馬達 該感測器可以旋轉馬達以作為輪胎、齒輪旋轉動力等。